Стандарты написания программного кода

Соглашения об именовании

| Camel case | listOfValues |
| --- | --- |
| Pascal case | ListOfValues |
| Snake case | list\_of\_values |
| Uppercase snake case | LIST\_OF\_VALUES |
| Kebab case | list-of-values |

Рекомендации по именованию

| Элемент языка | Нотация | Пример |
| --- | --- | --- |
| Класс | Pascal case | AppDomain |
| Интерфейс | Pascal case | IBusinessService |
| Перечисление | Pascal case | ErrorLevel |
| Событие | Pascal case | Click |
| Приватное поле | Camel case | textField |
| Константа | Pascal case, Uppercase snake case | MaxItems, MAX\_ITEMS |
| Локальная переменная | Camel case | listOfValues |
| Метод | Pascal case | ToString |
| Пространство имен | Pascal case | System.Drawing |
| Параметр | Camel case | typeName |
| Свойство | Pascal case | BackColor |

Рекомендации по проектированию

* **Сборка должна содержать пространства имен имена которых начинаются с имени сборки.**
* **Генерируйте исключение вместо возвращения статусного сообщения.**
* **Создавайте все поля класса как private.**
* **Имя файла с исходным кодом должно совпадать с именем типа (класса, интерфейса), который он содержит.**
* **Исходный код одного файла должен содержать один тип данных (класс, интерфейс).**
* **Используйте using вместо указания полной ссылки на тип из другого пространства имён.**

*Вместо:*

var list = new System.Collections.Generic.List<string>();

*Пишите:*

using System.Collections.Generic;

var list = new List<string>();

* **Избегайте вложенных циклов.**
* **Не используйте фигурные скобки, если в условии только один оператор.**

*Вместо:*

if (isVisible)

{

Foo();

}

else

{

Bar();

}

*Пишите:*

if (isVisible)

Foo();

else

Bar();

* **Всегда используйте блок default в конце конструкции switch/case.**
* **Заканчивайте каждый блок if-else-if объявлением else.**
* **Не используйте блок if-else вместо простого (условного) присваивания.**

*Вместо:*

bool isPositive;

if (value > 0)

{

isPositive = true;

}

else

{

isPositive = false;

}

*Пишите:*

bool isPositive = (value > 0);

*Вместо:*

string classification;

if (value> 0)

{

classification = "positive";

}

else

{

classification = "negative";

}

return classification;

*Пишите:*

return (value > 0) ? "positive" : "negative";